

The background features a light, hazy landscape with rolling hills or mountains under a pale sky. A faint grid pattern is overlaid on the entire scene. The title text is centered in a dark green color.

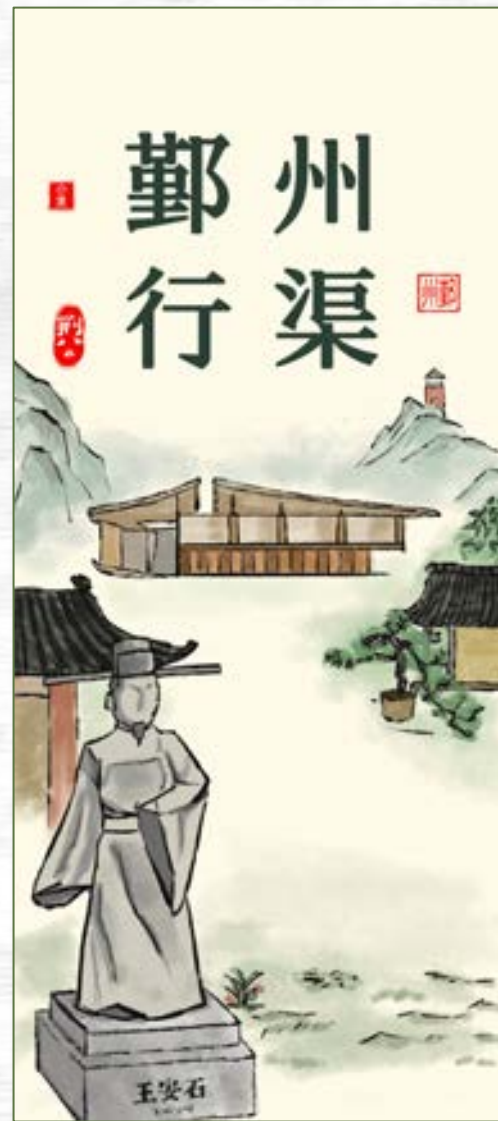
# 鄞州行渠

# 游戏介绍

《鄞州行渠》是由一款以益智闯关为主要玩法的真实向历史题材游戏。

宰相起于州部，猛将发于卒伍，北宋政治家王安石，二十七岁担任浙江鄞县（今宁波市鄞州区）知县，任职三年，“治绩大举，民称其德”，为以后革新变法打下了基础。千年来，发展、为民、改革、务实等县政治理的核心理念，薪火相传，在鄞州有清澈回响与成果。

#扮演王安石#  
#线路模拟#  
#关卡推进#  
#文史典故#  
#历史地点#



# 游戏流程

王安石三年  
治鄞时间为序

关卡间章剧情

	引入	上任
	第一关地点	五乡
为政习性	——	柴桥
旧友来信	——	天童山
庆历五士	——	东钱湖
鄞女早逝	——	溪口
负志离任	——	
	文旅项目介绍	

# 游戏流程

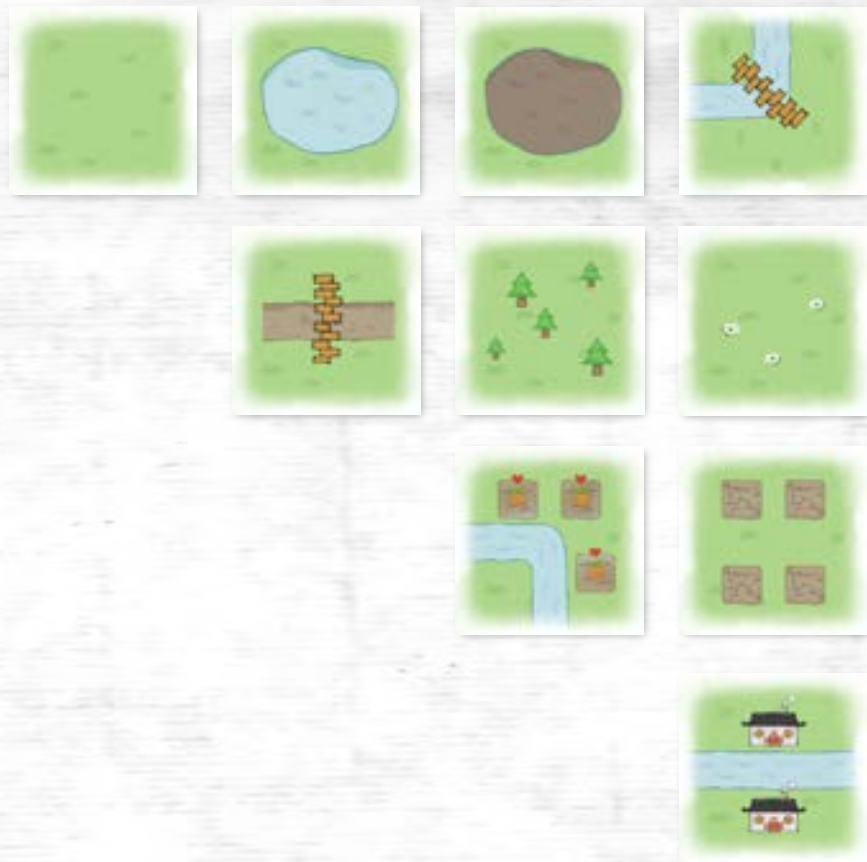
大地图作为关卡选择界面的形式。

玩家随着游戏关卡的推进在鄞州地图上解锁不同关卡对应的地点，地图的绘制参考了各个历史地点的现实方位。



# 游戏玩法

具体的游玩过程中，玩家根据固定的起点终点和场地上不同效果的功能地块，模拟规划出自己的水渠线路，不同线路会导致不同的评分，达到一定的分数评价即为成功。



# 游戏玩法

在每一关具体的场地中，会有一种特殊地块为景点地块，该地块在路线规划中无法交互，作为一种限制玩家行动的要素。

直接点击景点地块会跳出详细介绍的悬浮窗，这些景点在历史中和现在的宁波内都有一定的知名度。

阿育王寺是中国现存的唯一以阿育王命名的千年古刹。历1724年。建筑规模宏大，集我国古代堪舆学、建筑艺术学于一炉。至今，在古育王遗址中，仍保留有当年涌现岩、袈裟石、乌石奥等遗迹。

宋理宗把阿育王寺列为“天下五山十刹之第二”，明太祖册封天下名寺，诏定阿育王寺为“天下禅宗五山之第五”。

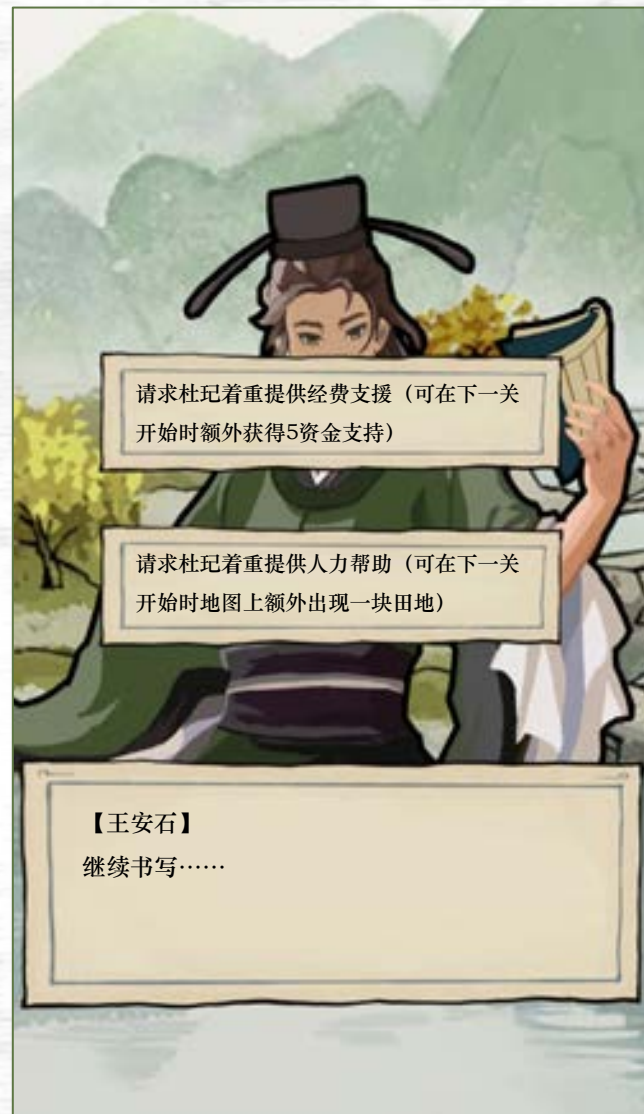


# 游戏故事

故事部分由人物对话构成，整体参照历史上王安石三年治鄞的经历。

每一关游戏结束后、解锁下一关前的间章，会有一段和历史事件相关的段落剧情，玩家在剧情中会对王安石和鄞县的过去有更深入的认识。

在每段剧情中玩家作为王安石会有一次做出政策相关选项的机会，该选项会对下一关玩家的游玩提供不同种类的增益。将剧情和玩法连接起来。



# 人物形象

游戏中出现的人物形象包括王安石，鄞县主簿，庆历五先生等。在人物设计中参考了北宋特征下的七品至九品官服，硬幞头官帽等，对于王安石着重表现当时其年轻向上的志气活力，对于当地文人着重表现其年长厚重。





# 鄞州行渠

